|  |  |
| --- | --- |
| %u | & name value | - dùng để lấy địa chỉ của một biến nào đó  - %u : đánh dấu vị trí cần in địa chỉ ra màn hình  - & name vlue: địa chỉ của một biến |
| &d | sizeof( name value ) | - dùng để lấy kích thước của một biến nào đó |
| Đánh dấu của các kiểu dữ liệu |  |
| Số Nguyên ( %d ) |  |
|  |  |